

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan rumusan masalah dan pembahasan mengenai pengaruh variabel *reward* (X1) dan *punishment* (X2) kinerja karyawan (Y) di PT. Primarajuli Sukses, Tigaraksa dan menjawab rumusan masalah, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Besarnya pengaruh *reward* (X1) terhadap kinerja karyawan (Y) adalah sebesar 38,1%, sedangkan sisanya sebesar 61,9% dipengaruhi oleh faktor lain yang tidak diteliti pada penelitian ini. *Reward* (X1) memiliki tingkat hubungan kuat dengan kinerja karyawan (Y) sebesar 0,618. Persamaan garis regresi linear sederhana ditunjukkan dengan $Y = 18,155 + 0,583 X1$, dan nilai tingkat signifikansi 0,000 dimana $0,000 < 0,05$. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa variabel *reward* (X1) berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja karyawan (Y). Dasar perhitungan t tabel yaitu $(\alpha/2 : n-3 = 0,05/2 : 58-3) = 0,025 : 55$. berikut ini tabel hasil uji t (2,004). Dengan demikian, H_0 : Ditolak dan H_a : Diterima, dari penelitian ini terbukti secara nyata bahwa variabel *reward* (X1) mempunyai pengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja karyawan (Y) di PT. Primarajuli Sukses.
2. Besarnya pengaruh *punishment* (X2) terhadap kinerja karyawan (Y) adalah sebesar 41,8%, sedangkan sisanya sebesar 58,2% dipengaruhi oleh faktor lain yang tidak diteliti pada penelitian ini.

Punishment (X2) memiliki tingkat hubungan kuat dengan kinerja karyawan (Y) sebesar 0,647. Persamaan garis regresi linear sederhana ditunjukkan dengan $Y = 23,233 + 0,505 X_2$, dan nilai tingkat signifikansi 0,000 dimana $0,000 < 0,05$. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa variabel *punishment* (X2) berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja karyawan (Y). Nilai t hitung sebesar 6,347 sedangkan nilai t tabel sebesar 2,004 untuk $n = 56$, maka $t \text{ hitung} > t \text{ tabel}$ atau $6,347 > 2,004$. Dengan demikian, H_0 : Ditolak dan H_a : Diterima, dari penelitian ini terbukti secara nyata bahwa variabel *punishment* (X2) mempunyai pengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja karyawan (Y) di PT. Primarajuli Sukses, Tigaraksa.

3. Besarnya pengaruh *reward* (X1) dan *punishment* (X2) terhadap kinerja karyawan (Y) adalah sebesar 53,4%, sedangkan sisanya sebesar 46,6% dipengaruhi oleh faktor lain yang tidak diteliti pada penelitian ini. *reward* (X1) dan *punishment* (X2) memiliki tingkat hubungan kuat dengan kinerja karyawan (Y) sebesar 0,731. Persamaan garis regresi linear berganda ditunjukkan dengan $Y = 12,988 + 0,371 X_1 + 0,352 X_2$, dan nilai tingkat signifikansi 0,000 dimana $0,000 < 0,050$. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa variabel *reward* (X1) dan *punishment* (X2) berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja karyawan (Y). Nilai F hitung sebesar 31,496 sedangkan nilai F tabel (Anova) sebesar 3,16 untuk $n = 56$, maka $f \text{ hitung} > f \text{ tabel}$ atau $31,496 > 3,16$. Dengan demikian, H_0 : Ditolak dan H_a : Diterima, dari penelitian ini terbukti

secara nyata bahwa variabel *reward* (X1) dan *punishment* (X2) mempunyai pengaruh positif dan signifikan terhadap terhadap kinerja karyawan (Y) di PT. Primarajuli Sukses, Tigaraksa.

B. Saran

Berdasarkan penelitian, pembahasan dan kesimpulan yang diperoleh, maka saran yang dapat diberikan oleh peneliti adalah sebagai berikut:

1. Bagi Studi Lanjutan
 - a. Penelitian selanjutnya sebaiknya meneliti pada objek yang berbeda dan juga membandingkan pada beberapa perusahaan ataupun organisasi sehingga konsep yang dimodelkan dapat lebih dikembangkan.
 - b. Penelitian selanjutnya sebaiknya menambahkan variabel-variabel lain yang belum ada sehingga dapat menyempurnakan pemahaman tentang kinerja karyawan.

2. Bagi Perusahaan

Penelitian ini dapat dijadikan sebagai rujukan bagi manajemen sumber daya manusia untuk mengambil keputusan. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa *reward* dan *punishment* mampu mempengaruhi kinerja karyawan.